INFORMATIK AN GRUNDSCHULEN

Didaktik der Informatik

PROZESSBEREICHE

- Modellieren und Implementieren
- Begründen und Bewerten
- Strukturieren und Vernetzen
- Kommunizieren und Kooperieren
- Darstellen und Interpretieren

INHALTSBEREICHE

- Information und Daten
- Algorithmen
- Sprachen und Automaten
- Informatiksysteme
- Informatik, Mensch, Gesellschaft

Begründen … — … der Einschränkung auf zwei Zustände

Erläutern … — … das Prinzip der Eingabe, Verarbeitung, Ausgabe

Erstellen … — … Abläufe zur Steuerung von Robotern

Entwerfen … — … einen Algorithmus zur Verschlüsselung von Daten

Beschreiben den persönlichen Umgang … — … mit Informatiksystemen

Zuordnen … — … der Bestandteile eines Roboters zur Eingabe, Verarbeitung, Ausgabe

Kennen … — … ein Verfahren zur Transposition

Dezember 2016 IaG

LaTeX-Quellcode dieses Dokuments

Idee: Haselmeier, Fricke, Humbert, Müller – Design: Rumm