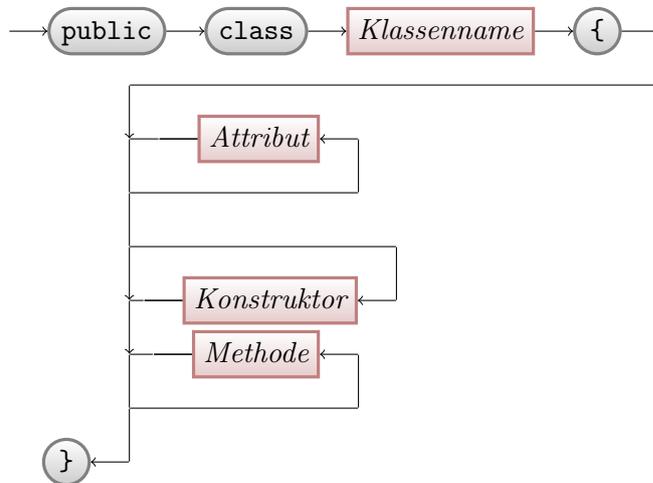


Syntax von Java-Klassen

In diesem Syntaxdiagramm ist der allgemeine Aufbau von Java-Klassen dargestellt.



Das Syntaxdiagramm ist dabei aus terminalen und nicht terminalen Symbolen dargestellt. Bei terminalen Symbolen handelt es sich um Bausteine, die direkt eingebaut werden können. Nicht terminale Symbole müssen noch in einzelne Bausteine unterteilt werden.

Aufgabe:

1. Vollziehen Sie das obige Syntaxdiagramm an den Beispielen von Java-Klassen nach, die Sie in Ihren Aufzeichnungen haben. Fertigen Sie aus ihren Erkenntnissen eine Legende zu diesem Diagrammtyp an.
2. Erstellen Sie alleine ein passendes Syntaxdiagramm für Attribute. Überprüfen Sie dieses erst anschließend mit einem Partner.
3. Gehen Sie genauso bei der Erstellung des Syntaxdiagramms für den Konstruktor vor.
4. Geben Sie an, welche Ergänzung am Syntaxdiagramm für den Konstruktor durchgeführt werden muss, um das Syntaxdiagramm für Methoden zu bekommen.

