

Die Klasse Person und ihre Implementierung

| Person |
|---|
| ort: Zeichenkette |
| vertrauen: Zeichenkette |
| buecher: Liste von Buch-Objekten |
| !__init__(neuerOrt: Zeichenkette, neuesVertrauen: Zeichenkette) |
| !setzeOrt(neuOrt: Zeichenkette) |
| ?gibOrt(): Zeichenkette |
| !setzeVertrauen(neuVertrauen: Zeichenkette) |
| ?gibVertrauen(): Zeichenkette |
| ?gibBuecher(): Liste von Buch-Objekten |
| !verkaufeBuch(dasBuch: Buch) |
| !erwirbBuch(diesBuch: Buch) |
| !liesBuch(diesesBuch: Buch) |
| !zeigeBuecher(buchliste: Liste von Buch-Objekten) |

```

1 class Person:
2     def __init__(self,
3         neuerOrt="Buchhandlung",
4         neuesVertrauen="hohes_Vertrauen"):
5         self.setzeOrt(neuerOrt)
6         self.setzeVertrauen(neuesVertrauen)
7         self.buecher=list()
8
9     def setzeOrt(self, neuOrt):
10        self.ort= neuOrt
11
12    def gibOrt(self):
13        return self.ort
14
15    def setzeVertrauen(self,
16        neuVertrauen):
17        self.vertrauen= neuVertrauen
18
19    def gibVertrauen(self):
20        return self.vertrauen

```

Um für eine Klassenkarte den Quellcode in Python zu notieren, findet sich links die Klassenkarte zu der Klasse »Person« und rechts der Quellcode für die Klasse »Person« in der Programmiersprache Python.

Achten Sie auf die Zeilennummerierung – die Zeilenumbrüche entstehen durch den Textsatz, dürfen aber nicht eingegeben werden.

- Aufgabe** Zählen Sie Gründe dafür auf, weshalb in der Klassenkarte die Methode !setzeBuecher() nicht aufgeführt ist.
- Aufgabe** Beschreiben Sie die Aufgaben der Methoden !erwirbBuch(diesBuch: Buch) und !verkaufeBuch(dasBuch: Buch).

