

Buchkauf – Sequenz in Form eines Struktogramms

Abläufe werden in der Informatik häufig mit Struktogrammen dargestellt. Ein Struktogramm besteht aus einem Block (Rechteck), der von oben nach unten abgearbeitet wird. Innerhalb des Struktogramms finden sich die sogenannten Anweisungen. Wird der Inhalt des Sequenzdiagramms zum Buchkauf in die Punktnotation überführt, erhalten wir Quellcodezeilen, die sich auch als Struktogramm darstellen lassen, wie in der folgenden Darstellung deutlich wird.

buchhaendlerin= Person("Buchhandlung")
informatikBuch= Buch("Informatik")
entspannungsBuch= Buch("Entspannung")
buchhaendlerin.erwirbBuch(informatikBuch)
buchhaendlerin.erwirbBuch(entspannungsBuch)
ausgeben("buchhaendlerin - Bücher:")
buchhaendlerin.zeigeBuecher(buchhaendlerin.gibBuecher())
kunde= Person ("in der Schule")
kunde.setzeOrt("Buchhandlung")
ausgeben("kunde - Bücher:")
kunde.zeigeBuecher(kunde.gibBuecher())
kunde.erwirbBuch(entspannungsBuch)
buchhaendlerin.verkaufeBuch(entspannungsBuch)
ausgeben("kunde - Bücher:")
kunde.zeigeBuecher(kunde.gibBuecher())
kunde.liesBuch(informatikBuch)
ausgeben("kunde: erwirbt Informatikbuch")
kunde.erwirbBuch(informatikBuch)
buchhaendlerin.verkaufeBuch(informatikBuch)
ausgeben("kunde - Bücher:")
kunde.zeigeBuecher(kunde.gibBuecher())
ausgeben("kunde: liest Informatikbuch")
kunde.liesBuch(informatikBuch)
kunde.zeigeBuecher(kunde.gibBuecher())
ausgeben("buchhaendlerin - Bücher:")
buchhaendlerin.zeigeBuecher(buchhaendlerin.gibBuecher())

Für einzelne Methoden werden Struktogramme zur Darstellung verwendet – sie stellen eine Möglichkeit dar, um einen Ablauf programmiersprachenunabhängig zu dokumentieren.

