

Erweiterung des Meiern Spiels

Das bisher gemäß Abbott und Diagrammen entwickelte Objektorientierte Modell muss um folgende Aspekte erweitert werden, um ein lauffähiges Spiel zwischen „KI-Spielern“ zu werden:

Erweiterungen in der Klasse Spieler:

Attribute:	name, (strafpunkte)		vorgeben
Konstruktor:	mit pName parameterisieren		vorgeben
Methoden:	gibName()	simple get-Methode	vorgeben
	(gibStrafpunkte())	simple get-Methode	vorgeben
	(setzeStrafpunkte())	simple set-Methode	vorgeben
	gibWuerfelbecherAb()	Beziehung kappen	besprechen
	starteSpielrunde()	wie vorher nur gekapselt	entwickeln
	fuehreZugAus()	Entscheidung → Verzweigung	entwickeln
	gibWertigkeitZu(pErgebnis)	Idee entwickeln	vorgeben
	gibErgebnisZu(pWertigkeit)	Idee entwickeln	vorgeben

println-Anweisungen jeweils zum Einfügen vorgeben.

Erweiterungen in der Klasse Wuerfelbecher:

Methode verändert: zeigeWuerfelergebnis() Verzweigung in HA entwickeln

