

Aufgabe

In der folgenden Darstellung ist Quellcode in Form der Punktnotation dargestellt. Ihre erste Aufgabe besteht darin, die Objekte mit ihren Methoden zu identifizieren.



```
1 #
2 # Nach dieser Lizenz darf das Dokument beliebig kopiert und bearbeitet
3 # sofern das Folgeprodukt wiederum unter gleichen Lizenzbedingungen ver
4 # und auf die ursprünglichen Urheber verwiesen wird.
5 # Eine kommerzielle Nutzung ist ausdrücklich ausgeschlossen.
6 #
7 # Die Namensnennung durch einen Verweis und die Lizenzangabe der ursprüngl
8 # Urheber auf den Materialien für Schülerinnen und Schüler ist erforder
9 #
10 # Die Sammlung der Dokumente steht unter
11 # http://ddi.uni-wuppertal.de/material/materialsammlung/
12 # zur Verfügung.
13 #
14 # Weitere Lizenz: GPL V3.0
15 # Siehe http://www.gnu.org/licenses/gpl-3.0.html
16 #
17 # $Id: playliste3.py 582 2014-04-19 19:19:24Z pieper $
18 # Python 3
19 # Objekte importieren:
20 #
21 from musikcenterSet3 import gruppeSpieleabend, david, klaus, lisa, gute
22 # alternativ: from musikcenterList3
23
24 # Objektbeziehungen aufbauen
25 # hört gerne:
26 david.fuegeStueckHinzu(gutenTag)
27 david.fuegeStueckHinzu(losingMyReligion)
28 david.fuegeStueckHinzu(radioBrennt)
29 david.fuegeStueckHinzu(bonnieUndClyde)
30
31 klaus.fuegeStueckHinzu(losingMyReligion)
32 klaus.fuegeStueckHinzu(parallelUniverse)
33 klaus.fuegeStueckHinzu(radioBrennt)
34 klaus.fuegeStueckHinzu(bonnieUndClyde)
35
36 lisa.fuegeStueckHinzu(gutenTag)
37 lisa.fuegeStueckHinzu(parallelUniverse)
38 lisa.fuegeStueckHinzu(radioBrennt)
39 lisa.fuegeStueckHinzu(bonnieUndClyde)
40
41 david.gibLieblingsliederAus()
42 klaus.gibLieblingsliederAus()
43 lisa.gibLieblingsliederAus()
44
45 gruppeSpieleabend.fuegeHoererHinzu(david)
46 gruppeSpieleabend.fuegeHoererHinzu(klaus)
47 gruppeSpieleabend.fuegeHoererHinzu(lisa)
48
49 gruppeSpieleabend.erstelleGemeinsameLieblingslieder(
50     gruppeSpieleabend.erstelleGemeinsameLieblingslieder(
51         david.gibLieblingslieder(), klaus.gibLieblingslieder()
52     ),
53     lisa.gibLieblingslieder()
54 )
55
56 gruppeSpieleabend.playlist.abspielen()
```



Aufgabe

Erstellen Sie zu den oben in Punktnotation gegebenen Anfragen und Aufträgen das zugehörige Sequenzdiagramm.

