

1. Aufgabe (3 Punkte) Nennen Sie die Komponenten eines Informatiksystems!

2. Aufgabe (7 Punkte) Korrigieren Sie die Fehler auf der folgenden Objektkarte gemäß den Regeln für gültige Bezeichner und den Vereinbarungen über die Schreibweise von Objektkarten. Sie können wahlweise auch eine korrigierte Objektkarte neben die gegebene zeichnen.

LarasUSBStick = usbStick

Größe = 2x4CM
Speicher = 2GB
farbe : blau

daten speichern
speicherkarte lesen

3. Aufgabe (5 Punkte) Entscheiden Sie, ob die folgenden Bezeichner im Python als korrekt akzeptiert werden. Wenn nicht, so geben Sie hierfür eine Begründung an und unterstreichen das erste Zeichen, bei dem die Prüfung scheitert.

- | | |
|------------------------|---------------------------------|
| <u>_</u> 08/15 | GROSS |
| <u>_</u> 4711 | <u>_</u> klein <u>_</u> |
| <u>_</u> Anna <u>_</u> | SEHR GROSS |
| 3malPaul | vier mal drei |
| nicht <u>_</u> groß | vier <u>_</u> mal <u>_</u> drei |



- 4. Aufgabe (8 Punkte)** Suchen Sie aus dem folgenden Text die Objekte, Attribute und Methoden nach dem Verfahren von Abbott heraus. Schreiben Sie hierzu die zugehörigen Objektkarten mit syntaktisch korrekten Bezeichnern und gemäß den Vereinbarungen über die Schreibweise von Objektkarten. Nennen Sie nur solche Objekte, Attribute und Methoden, die aus dem Text hervorgehen!

Paul brüdet über der überflüssigen Lernzielkontrolle. Hatte er genug gelernt? Hatte er genug verstanden? Eigentlich dachte er, im Informatikunterricht würde er am Computer sitzen und im Internet surfen. Aber bisher durfte er den Computer erst einmal einschalten. „Die Computer bleiben aus!“, meinte die Lehrerin. So ist Informatikunterricht echt langweilig!

Objekte

Attribute

Methoden

