



Recht – Geschichte – Freihandversuche
16 Informatik, Einführung und Fachgebiete
17 Freihandversuche
18
19
20
21
22 Geschichte der Informatik I
23 Geschichte der Informatik II
24
25
26
27
28
29 Internet und Recht
30
31
November 2012
1
2
3
4
5
6 Zeichen und Zahlen als »0« und »1«
7 Rechnen nur mit »0« und »1« – Probleme
8
9
10
11 Vereinbarung von Geheimnissen I
12
13 Internet, Internetsdienste und Gefahren im Internet
14
15
16
17 Vereinbarung von Geheimnissen II
18
19 Sicherheit im Internet
20
21
22
23
24
25
26 Objektorientierte Modellierung
27
28 Implementierung – exemplarisch
29
30
31
Dezember 2012
1
2
3
4 Wie funktionieren Mikroprozessoren?
5
6 Wie funktionieren Festplatten, Touchscreens?
7
8
9
10
11 Betriebssysteme I
12
13 Betriebssysteme II
14
15
16
17
18 Mensch-Maschine-Schnittstellen: Software-Ergonomie I
19
20 Mensch-Maschine-Schnittstellen: Software-Ergonomie II
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
Januar 2013
1
2
3
4
5
6
7
8 Suchen in großen Datenmengen
9
10 Datenbanken, Suchmaschinen
11
12
13
14
15 Eingebettete Echtzeitsysteme
16
17 Allgegenwärtige Informatik
18
19
20
21
22 Praktische Grenzen der Informatik
23
24 Wiederverwendbare Software – Software-Katastrophen
25
26
27
28
29 Fundamentale Grenzen der Informatik
30
31 Software-Katastrophen – was sie uns lehren (können)
Februar 2013
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

INFORMATIK IM ALLTAG

Veranstaltungskarte
Informatik im Alltag Wintersemester 2012/2013

Veranstaltungsziele
- Alltagsbezüge zu Fragestellungen der Wissenschaft Informatik herstellen
- Sichtfeld gegenüber Problemen der Informatik erweitern
- Exemplarisch Lösungsansätze aus der Informatik aufzeigen
- Prinzipien der Arbeit von Informatiksystemen verstehen
- Informatiksysteme verantwortungsvoll nutzen und einsetzen

